

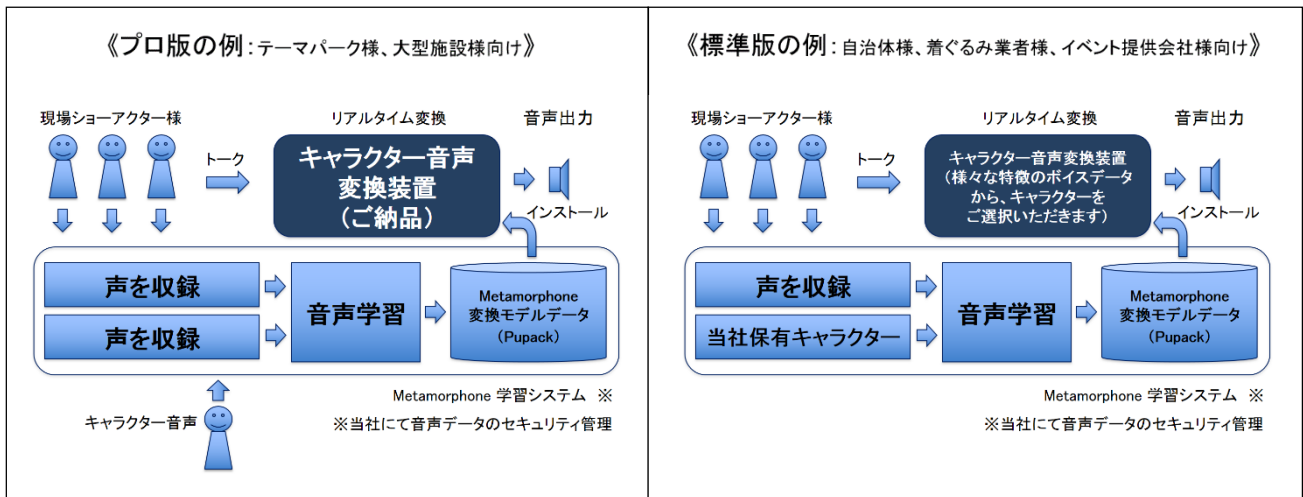
プレスリリース

2016年6月1日

報道関係者各位

業界初のリアルタイムキャラクターボイスチェンジャーを開発
～リアチェン voice のサービス名称で提供開始予定～

クリムゾンテクノロジー株式会社（本社：東京都世田谷区、代表取締役：飛河 和生）は、このたび、奈良先端科学技術大学院大学戸田智基客員教授（名古屋大学教授）の研究グループとの共同開発により、リアル&リアルタイム音声変換システム“リアチェン voice”を開発しました。キャラクターの声を予め登録し、現場のアクターの声をキャラクターの声にリアルタイム変換※します。今後、イベント単位でのキャラクターの声を収録する「プロフェッショナル版」と、キャラクターをご選択頂く「標準版」を用意する予定です。 ※当社 Metamorphone 方式により実現。また、第3回ライブ&イベント産業展（日時：2016年7月6日（水）～8日（金）、場所：幕張メッセ4・5・6ホール）にてリアチェン voice を初公開いたします。



<リアチェン voice 技術仕様>

当社 Metamorphone 方式によるリアルタイム合成
入出力音声形式：ビット幅:16bit
サンプリング周波数：44.1kHz または 48kHz
処理遅延：100ms 程度(環境によって異なります)
動作 OS：Windows (他 OS へも順次対応予定)
外部オーディオ入出力 I/F:ASIO 対応のもの

<クリムゾンテクノロジー株式会社 概要>

設立：2002年2月22日
業務概要：
音楽配信コンテンツ提供
ソフトウェア受託開発(アプリケーション・サーバ等)
オリジナルミドルウェアやツールライセンス販売
スマートフォン向けアプリ開発販売
電子書籍コンテンツ出版販売

<本件に関するお問い合わせ> 広報担当 金森 均

〒154-0001 世田谷区池尻 2-37-2 TEL：050-3816-7190 FAX：03-6805-2367
email：voice@crimsontech.jp